

Tipología de Prototipos

	Según Contenidos	Según Audiencia	Según Ciclo de vida	Según Beneficios
Arquetipo	Estructuras y definición ideal	Equipo de desarrollo	Corto	Proponer funcionalidades e ideas de producto
Prototipo Bajo detalle	Funcionalidad y contenido Genérico de Tipo	Equipo de desarrollo	Corto	Homogeneizar Navegación
Prototipo de Alto detalle	Funcionalidad y contenido Real	Cliente	Medio	Definir Procesos Críticos
Maqueta Interactiva	Estructuras y definición ideal	Cliente	Medio	Visión total de la solución

